

Las 10 reglas más importantes del hockey en monociclo

(2016)

- 1) Un jugador sólo puede participar en el juego si está montado en el monociclo. Después de una caída, él o ella tiene que montarse en el mismo lugar, pero si fuese necesario primero debe moverse fuera del área de juego.
- 2) Un jugador no debe apoyarse de la portería o en la pared.
- 3) El juego es de no-contacto con el fin de no poner en peligro a otros. Sólo en las proximidades de la pelota, el palo del rival puede ser tocado con el palo propio. Sin embargo, este contacto no puede ser fuerte.
- 4) Al principio y después de cada gol todos los jugadores tienen que ir a su propia mitad. Entonces el juego empezará tan pronto como un jugador del equipo en posesión de la pelota cruza la línea central.
- 5) El jugador puede tocar la pelota una vez con la palma de la mano (pero no para marcar un gol directamente).
- 6) El extremo superior del palo debe estar siempre cubierto con una mano para evitar lesiones a otros jugadores.
- 7) El extremo inferior del palo debe estar siempre por debajo del nivel de las caderas de los jugadores.
- 8) Un jugador que sostenga su palo de una manera que otra persona se desplace sobre este estará cometiendo una falta, independientemente de la intención.
- 9) Un gol es anulado si la pelota estaba en la propia mitad cuando fue lanzada y no fue tocada por nadie después (tiro largo).
- 10) El tiro libre es indirecto, es decir, después del tiro otro jugador tiene que tocar la pelota.



El reglamento completo está disponible aquí:

<https://unicycling.org/files/iuf-rulebook-2015-prelim.pdf>